

■ UNICAL/1 La simulazione di mercato riguardava la produzione alimentare

# La tripletta degli ingegneri gestionali

Per il terzo anno di fila si aggiudicano il quadrangolare di business game

GLI INGEGNERI gestionali dell'Unical mettono a segno una tripletta. Per il terzo anno consecutivo, infatti, si aggiudicano il quadrangolare di business game, IG4U challenge, che li ha visti sfidare le squadre del Politecnico di Bari e degli atenei di Salerno e Palermo.

Ideato nel 2013 dal corso di laurea in Ingegneria gestionale dell'Università della Calabria, che ha ospitato la prima edizione, il torneo è ormai una tradizione consolidata per i quattro atenei meridionali. Il quadrangolare è organizzato in collaborazione con Artémat, spin off dell'Unical, e ha visto impegnate otto squadre, due per ateneo, tutte composte dagli iscritti al secondo o ultimo anno dei corsi di laurea magistrale in Ingegneria gestionale. Ai team veniva chiesto di mettere a frutto le competenze acquisite durante lo studio universitario per attuare le strategie migliori in grado di far crescere il valore di mercato della loro impresa, in uno scenario che riflette quattro semestri di vita. Molto più di un gioco (citando il padre dello scoutismo, Baden Powell, dal suo esordio lo slogan del torneo è "tutto col gioco ma niente per gioco"), IG4U è una simulazione di mercato che sfrutta una piattaforma formativa, il business game, largamente in uso nella didattica universitaria.

In linea con Expò Milano, il mercato con cui i laureandi in Gestionale dovevano confrontarsi quest'anno era quello della produzione alimentare. La novità sostanziale di questa edizione è stata il forte accento sulle competenze trasversali: comunicazione, teamwork, motivazione - attraverso lo spazio lasciato alla autopresentazione dei ragazzi, il mentoring da parte delle aziende intervenute (Engineering, Ubi Banca Carime, Caggemini, CNH Industrial e Save the Children) e la valutazione dei profili di personalità tramite questionario (Tipi - Ten Item Personality Inventory).

Nella classifica a squadre, al primo posto si è piazzato il team NdujaCal, dell'Università della Calabria, mentre Nicol De Simone dell'Università di Salerno ha ottenuto il primo posto nella valutazione degli *skill* individuali.



Il team vincitore. A destra in alto tutti i partecipanti al torneo, in basso le due squadre dell'Unical con i professori Guerriero e Iazzolino

Soddisfatta la padrona di casa, la professoressa Francesca Michelino dell'Università di Salerno, che ha accolto studenti ed aziende presso il campus di Fisciano. Entusiasta la professoressa Francesca Guerriero, coordinatrice del Corso di Studi in Ingegneria Gestionale dell'Università della Calabria, per l'importante risultato conseguito dai propri studenti e per il confermato successo dell'evento. Bilancio positivo anche secondo il professor Gianpaolo Iazzolino, responsabile scientifico del progetto IG4U e docente Unical, per un evento che è cresciuto molto in soli tre anni fornendo un ottimo contributo al completamento del profilo formativo dell'ingegnere gestionale.

La quarta edizione, prevista per giugno 2016, sarà ospitata dall'Università di Palermo.

Battuti gli atenei di Bari, Salerno e Palermo